



Manual de Uso Software Académico Q10 – Educación Virtual Estudiantes



A.

Introducción

B.

Acceso

C.

Estructura del curso

D.

Visualizar el contenido teórico

E.

Participar en un foro

F.

Participar en una tarea

G.

Realizar un cuestionario



Introducción

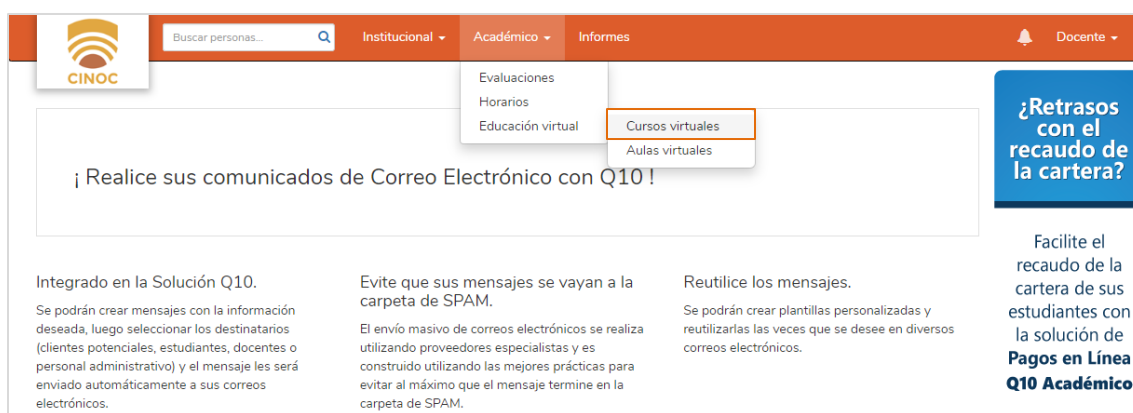
El submódulo Educación Virtual permite la gestión y evaluación del conocimiento a través de diversos recursos y actividades dispuestos por la plataforma y tus docentes.

Esta herramienta te permitirá pertenecer a un espacio educativo mediante el cual podrás realizar diversas actividades académicas similares a las vistas en el aula de clase. Con ella, tendrás acceso a documentación e información de tu curso 24/7, además de diversas actividades para realizar desde cualquier lugar del mundo.

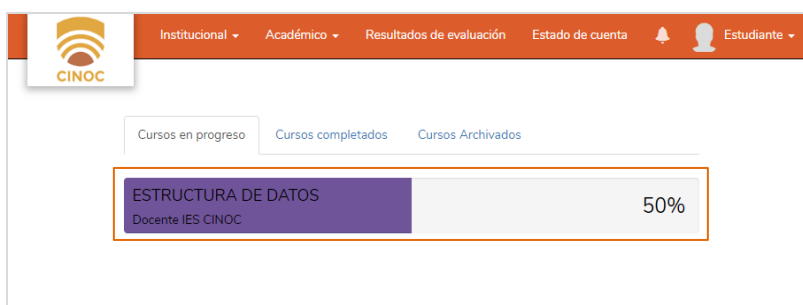
B.

Acceso

Desde el menú superior dirígete al Módulo Académico > Educación virtual > Cursos virtuales.



Al ingresar aparecerán todos los cursos que están activos para esta modalidad, los mismos cuentan con un espacio que registrará el avance respecto a los contenidos residentes en el curso



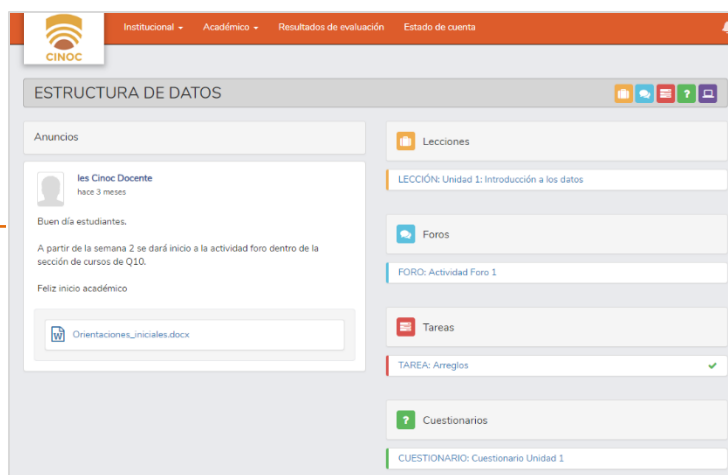
C.

Estructura del curso

En lado izquierdo de la pantalla encontrarás la sección de anuncios, estos por lo general contendrán información relacionada a próximas actividades, alertas de cierre e información clave para el correcto desarrollo de pendientes cercanos.

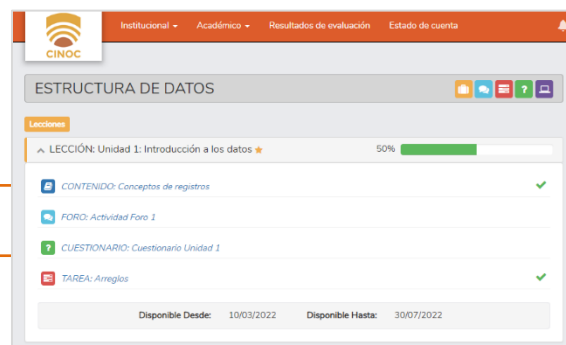
En el lado derecho encontrarás el material de estudio y las actividades a realizar. Las lecciones serán cada una de las unidades que comprende tu curso, al hacer clic sobre su nombre encontrarás los elementos de la unidad.

Sección de
anuncios



Contenido

Actividades



D.

Visualizar el contenido teórico

El contenido teórico lo encuentras en el ícono azul oscuro acompañado del nombre Contenido dentro de las lecciones.

Contenido →

Imágenes →

Video →

Enlaces externos →

Archivos adjuntos →

ESTRUCTURA DE DATOS

Lecciones: Unidad 1: Introducción a los datos 1 de 4

Contenido: Conceptos de registros

1.1.1 CONCEPTOS DE REGISTROS

Los principales conceptos que se deben tener en cuenta a la hora de hablar de un registro dentro de un lenguaje de programación son los siguientes:

- Objeto: un objeto hace referencia a objetos como lo haríamos en la vida real.
- Clase: es en donde se agrupan todos los elementos de un mismo tipo.
- Atributos: son las propiedades que definen el objeto.
- Métodos: son las funcionalidades que tiene este objeto frente a los demás.
- Constructor de la clase: su nombre es bastante descriptivo, constructor, que construye, es el encargado de inicializar el objeto, el método que se crea a partir de la clase en la que estemos y se caracteriza por llevar el mismo nombre de la clase en el lenguaje JAVA ya que algunos otros lenguajes como JAVASCRIPT se usa la palabra constructor.

Moto	← Nombre de la clase
- marca: String	← Atributos privados (f) (atributos, variables de instancia)
- modelo: String	
- motor: String	
- cilindros: int	
- encender(): void	← Métodos públicos (f) (operaciones, métodos, servicios, acciones, responsabilidades)
- acelerar(): void	
- girar(): void	

Nuevo Lanzamiento - Curso Inter.

NUEVO LANZAMIENTO

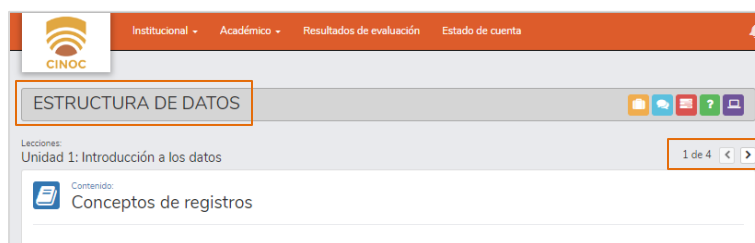
PRIMER SEMESTRE DE TÉCNICA PROFESIONAL EN SERVICIO Y OPERACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS III SEMESTRE

WEB

www.cinocvirtual.edu.co

ESTRUCTURA DE DATOS - Unid...

Volver a la vista principal: Para continuar con la visualización de más contenido o las actividades da clic en el triángulo ubicado en la parte superior derecha o vuelve al panel inicial presionando el nombre del curso en el lado izquierdo de la página



E.

Participar en un foro

A través de los foros contarás con un espacio de comunicación asincrónica con todos los integrantes de tu curso.

Para participar en un foro, ubica el nombre del foro específico desde el ícono de mensajería color azul o desde la lección que actualmente cursas, al ingresar, encontrarás información respectiva a la finalidad de la actividad, su % dentro del acumulado de notas, su disponibilidad, las respuestas de otros compañeros y docente y el espacio de redacción de tu respuesta.

Descripción de la actividad →

Porcentaje de la actividad →

Fechas de Disponibilidad →

Espacio de redacción →

ESTRUCTURA DE DATOS

Foro

Actividad Foro 1

Para encontrar o mostrar los datos insertados en nuestros arreglos existen diferentes maneras las cuales pueden ser útiles pero dependiente de la cantidad de objetos que se encuentren en él, pueden ser más o menos pesadas para nuestro sistema.

Define la composición arreglos unidimensionales y comenta con tus compañero sus formas de uso más comunes

```
int[] numeros = new int[5];

numeros[0] = 10;
numeros[1] = 19;
numeros[2] = 50;
numeros[3] = 100;
numeros[4] = 06;

for (int i=0; i< numeros.length; i++){
    System.out.println(numeros[i]);
}
```

Parámetro Evaluación: PRIMER MOMENTO EVALUATIVO / Foro 1 (10%)

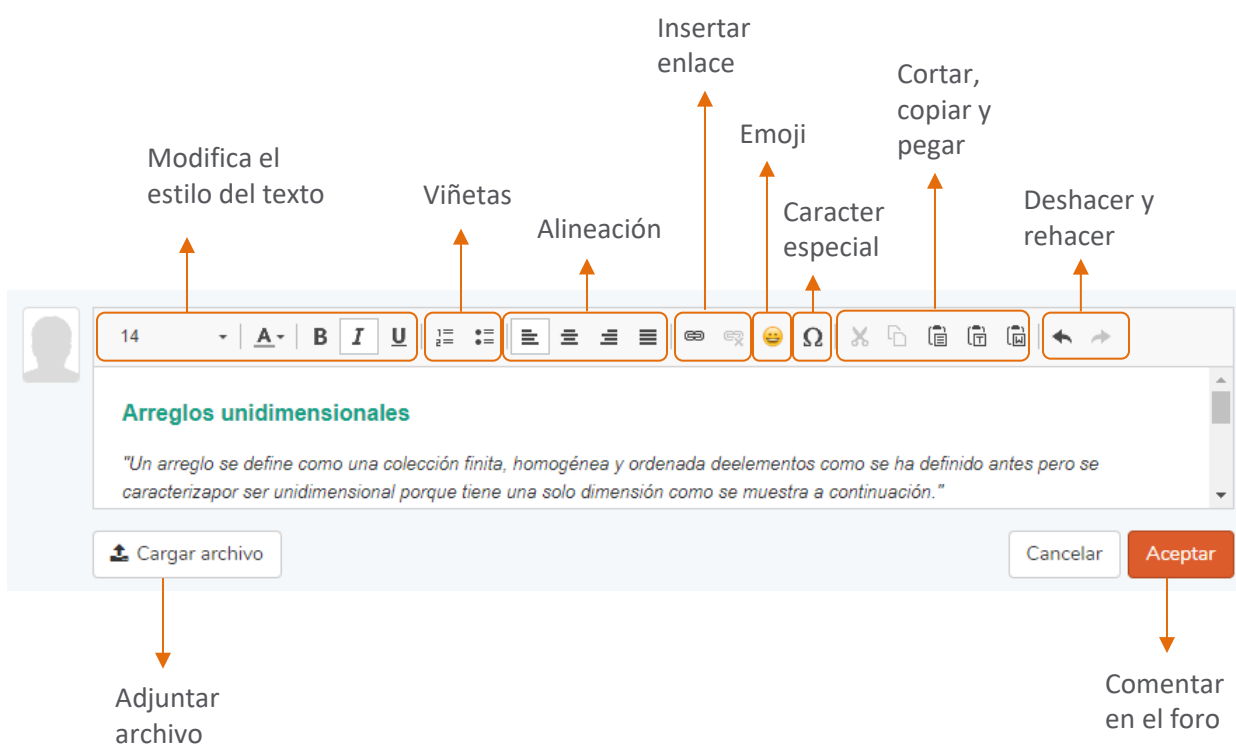
Disponible Desde: 20/04/2022 12:00 a.m.

Disponible Hasta: 18/07/2022 11:59 p.m.

No hay Comentarios.

Tamaño

Ten en cuenta: Que tienes la posibilidad de cambiar el tamaño de letra, colores, alineación y agregar elementos como viñetas, enlaces, emoticones, caracteres especiales y archivos de todo tipo. Al finalizar, solo debes dar clic en aceptar. También puedes dar retroalimentación a los aportes de otros participantes.



Al realizar la publicación tendrás la posibilidad de editarla, adjuntar archivos o eliminarla.

Sin embargo, se debe tener en cuenta la disponibilidad de la actividad, también si el docente ya asignó nota al aporte se perderá la oportunidad de modificación. y el docente ya asignó nota a la entrega pues una vez ocurra esto se perderá la oportunidad de modificación.

The screenshot shows a forum post by a user named 'Cinoc Estudiante'. The post title is 'Arreglos unidimensionales' and it contains a definition of arrays. Below the text is a rich text editor with a toolbar and a text area. Annotations with arrows point to specific UI elements:

- Editar**: Points to the edit icon (pencil) in the top right corner of the post.
- Adjuntar archivos**: Points to the 'Add files' icon (document with plus) in the top right corner of the post.
- Eliminar**: Points to the 'Delete' icon (X) in the top right corner of the post.
- Comenta las respuestas de tus compañeros**: Points to the bottom right corner of the post, indicating where to leave comments.

The post content includes a definition of arrays and a list of components and indices. The rich text editor at the bottom has a toolbar with various formatting options and a text area with the following text:

Complementando tu aporte:

Para implementar arreglos unidimensionales se debe reservar espacio en memoria, y se debe proporcionar la dirección base del arreglo, la cota superior y la inferior.

At the bottom of the editor are buttons for 'Cargar archivo', 'Cancelar', and 'Aceptar'.

Al ser calificada, llegará una notificación visible desde el ícono de campana ubicado al lado de tu nombre, al presionarla podrás visualizar la nota desde el lado derecho de la pantalla



Respuestas (1) Nota: 4.8



Cinoc Estudiante
hace un mes

Arreglos unidimensionales

"Un arreglo se define como una colección finita, homogénea y ordenada de elementos como se ha definido antes pero se caracteriza por ser unidimensional porque tiene una sola dimensión como se muestra a continuación."

Un arreglo tiene la característica de que puede almacenar a N elementos del mismo tipo y además permite el acceso a cada uno de estos elementos. Se distinguen dos partes en los arreglos:

- **Los componentes:** Hacen referencia a los elementos que componen o forman el arreglo. Es decir, son los valores que se almacenan en cada una de sus casillas.
- **Los índices:** Son los que permiten acceder a los componentes del arreglo de forma individual. Es decir, la posición dentro del arreglo

F.

Participar en una tarea

El recurso tarea te permitirá adjuntar archivos entregables y te habilitará un espacio de redacción según la finalidad de la actividad.

Para participar en una tarea, ubica el nombre de la tarea desde el ícono de documento en color rojo o desde la lección que actualmente cursas, al ingresar, encontrarás información respectiva a la finalidad de la actividad, su % dentro del acumulado de notas, su disponibilidad y el botón para dar respuesta a la tarea.

The screenshot displays the CINOC web application interface. At the top, there is a navigation bar with links: Institucional, Académico, Resultados de evaluación, and Estado de cuenta. Below this, a section titled 'ESTRUCTURA DE DATOS' contains a 'Tareas' tab. The task 'Arreglos' is selected, showing a description with two numbered steps. Below the description, a table provides evaluation parameters: 'PRIMER MOMENTO EVALUATIVO / Tarea: Arreglo (50%)', 'Disponible Desde: 19/04/2022 12:00 a.m.', and 'Disponible Hasta: 13/08/2022 11:59 p.m.'. A 'Responder Tarea' button is located at the bottom of the task details. Annotations with arrows point to the task description, the percentage '(50%)', the availability dates, and the 'Responder Tarea' button.

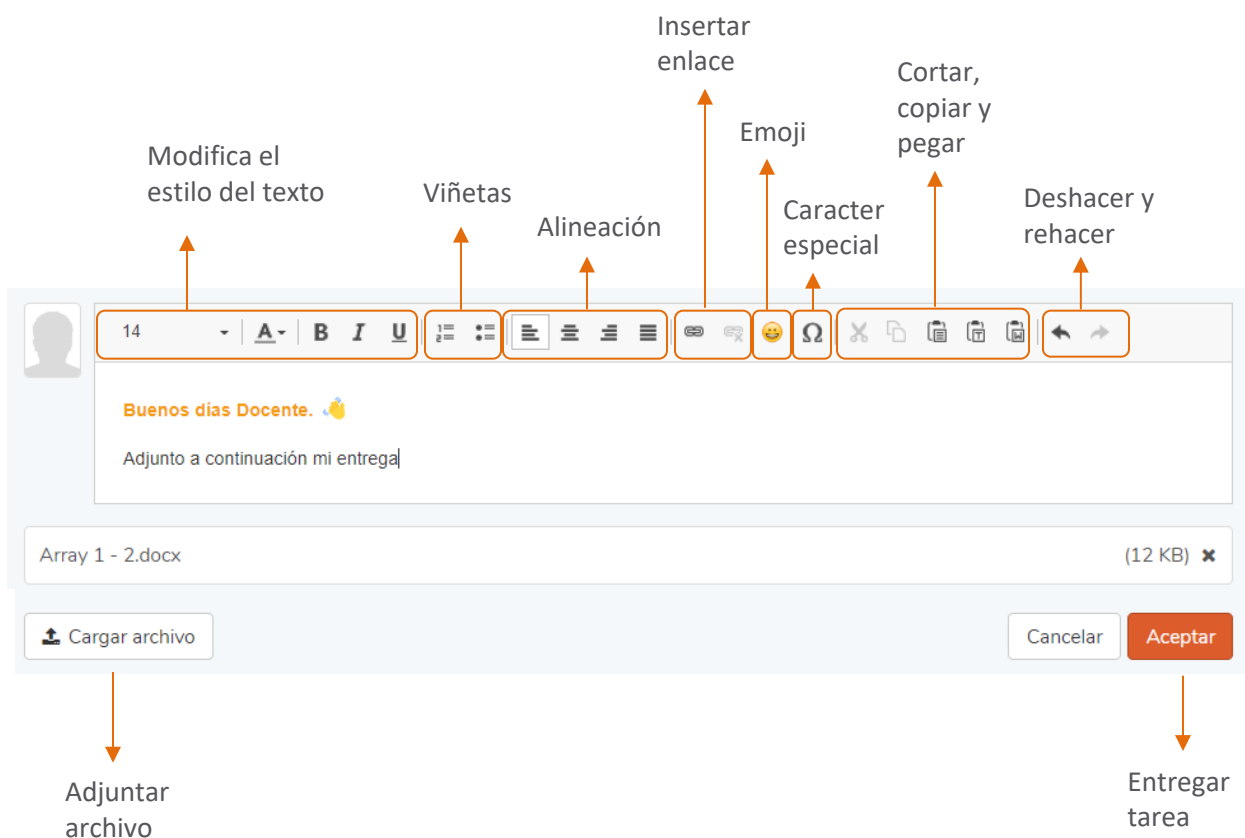
Descripción de la actividad

Porcentaje de la actividad

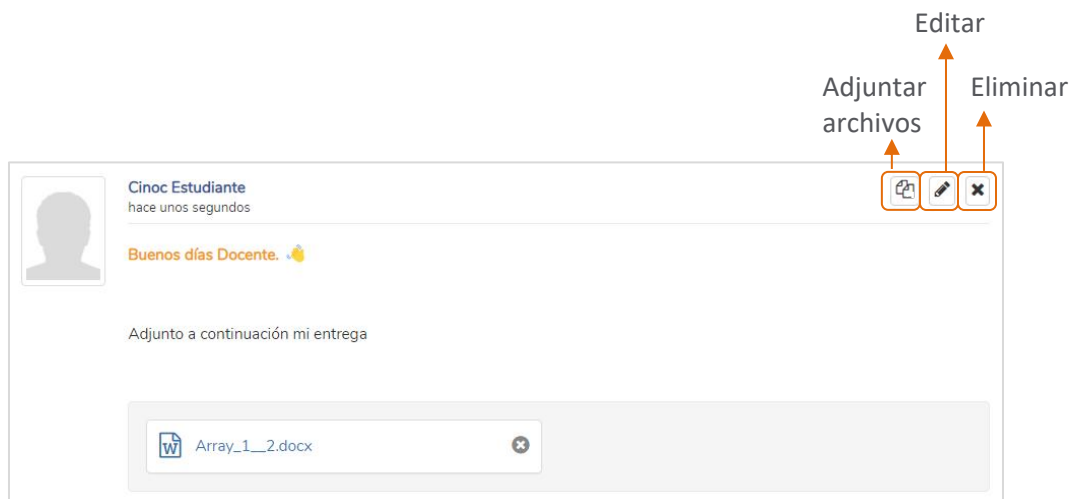
Fechas de Disponibilidad

Botón de respuesta

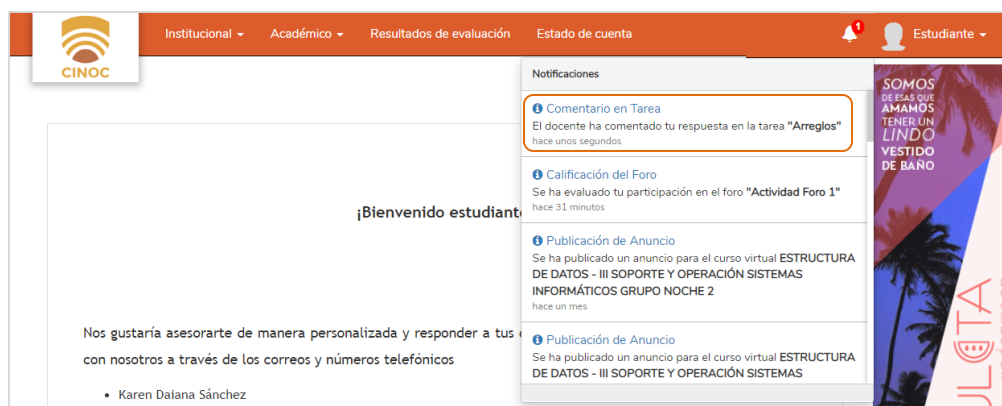
Ten en cuenta: Que tienes la posibilidad de cambiar el tamaño de letra, colores, alineación y agregar elementos como viñetas, enlaces, emoticones, caracteres especiales y archivos de todo tipo. Al finalizar, solo debes dar clic en aceptar. También puedes dar retroalimentación a los aportes de otros participantes.



Al realizar la publicación tendrás la posibilidad de editarla, adjuntar archivos o eliminarla. Sin embargo, se debe tener en cuenta la disponibilidad de la actividad y si el docente ya asignó nota a la entrega pues una vez ocurra esto se perderá la oportunidad de modificación.



Al ser calificada, llegará una notificación visible desde el ícono de campana ubicado al lado de tu nombre, al presionarla podrás visualizar la nota desde el lado derecho de la pantalla



G.

Realizar un cuestionario

El recurso cuestionario te permite responder actividades evaluativas en línea.

Para participar en un cuestionario, ubica el nombre del cuestionario desde el ícono de interrogación en color verde o desde la lección que actualmente cursas, al ingresar, encontrarás información respectiva a la actividad

Descripción de la actividad

Porcentaje dentro de las notas del curso

Disponibilidad

Tiempo disponible para su realización

Intentos disponibles

Botón para dar respuesta al cuestionario

ESTRUCTURA DE DATOS

Cuestionarios

Cuestionario:
Cuestionario Unidad 1

Este cuestionario cuenta con los 6 tipos de preguntas disponibles en plataforma. Haz lectura cuidadosa de las preguntas y responde según consideres correcto.

¡Buena suerte! 🍀

Parámetro evaluación	Disponible Desde:	Disponible Hasta:
PRIMER MOMENTO EVALUATIVO / Cuestionario (30%)	22/03/2022 12:00 a.m.	18/07/2022 11:59 p.m.
Tiempo disponible	Intentos Disponibles	Responder Cuestionario
20 minutos	2	

En la ventana de confirmación, da clic en Iniciar Cuestionario

Tiempo
restante

Número
de páginas

Verdadero o falso:
Son aquellas que plantean solamente dos opciones: que el enunciado sea cierto o que sea falso

Selección Única Respuesta: Debes escoger la opción correcta según el enunciado

**Selección de
Múltiple Respuesta:**

Seleccionar una o varias de las opciones de una lista de respuestas

**Rellene los
Espacios:**

Redacta las respuestas en los espacios en blanco presentes en el texto o selecciona la opción correcta de una lista desplegable

Apareamiento:

Relaciona las columnas conceptos con su descripción para que se formen parejas.

3 Existen dos tipos diferentes de arreglos, dependiendo de los datos que se necesiten almacenar dentro de ellos.

☒ Bidimensional

☐ Omnidireccional

☐ Multidimensional

☒ Unidimensional

4 Un arreglo (vector, array o matriz) es una estructura de datos que permite almacenar una lista de Datos del mismo tipo guardados en una variable a los cuales se puede acceder de manera independiente, estos se almacenan en la memoria RAM, el recorrido dentro de un lenguaje de programación se inicia con el índice 0 a n-1 "Donde n es igual al longitud" cuando creamos el array con nombre "a" y de dimensión "n" estamos creando una serie de variables que son a[0], a[1], a[2], a[3] hasta a[n-1];

5 CONCEPTOS DE REGISTROS

Los principales conceptos que se deben tener en cuenta a la hora de hablar de un registro dentro de un lenguaje de programación son los siguientes:

Columna A	Columna B
Clase Sel. ▼	1 Propiedades que definen el objeto.
Métodos Sel. ▼	2 Hace referencia a objetos como lo haríamos en la vida real.
Objeto Sel. ▼	3 Funcionalidades que tiene este objeto frente a los demás.
Atributos Sel. ▼	4 Es donde se agrupan todos los elementos de un mismo tipo.

Siguiente

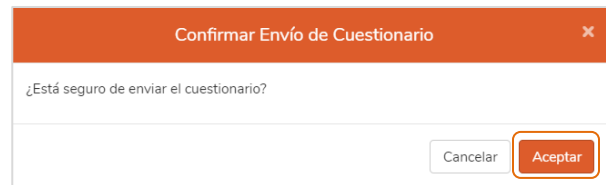
Continúa con la siguiente página del cuestionario

Descriptiva: Este tipo de pregunta te permite proporcionar detalles más profundos para el enunciado.



The screenshot shows the CINOC web application interface. At the top is an orange navigation bar with the CINOC logo and menu items: Institucional, Académico, Resultados de evaluación, and Estado de cuenta. Below the navigation bar, the main content area has a header with a green question icon, the text 'Cuestionario: Cuestionario Unidad 1', and a timer showing 'Tiempo Disponible 15:07' and 'Página 2 de 2'. The question itself is a descriptive one, indicated by a green circle with a question mark, asking the user to 'Mencione 4 posibles acciones desde JAVA para la manipulación de archivo'. Below the question, there is a text input field labeled 'Respuesta' containing the text 'Creación, modificación, consulta y eliminación'. At the bottom of the question area, there are two buttons: 'Anterior' on the left and 'Finalizar' on the right. An orange arrow points from the 'Finalizar' button to the next screenshot.

Una vez respondas correctamente todas las preguntas del cuestionario, da clic en Finalizar y en la ventana emergente de confirmación presiona aceptar.



The screenshot shows a modal dialog box titled 'Confirmar Envío de Cuestionario' with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the text '¿Está seguro de enviar el cuestionario?'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'Cancelar' and 'Aceptar'. The 'Aceptar' button is highlighted with an orange border, indicating it is the recommended action.

En la vista de finalización tendrás acceso a los datos de la actividad. Desde resultado podrás ver tu nota y porcentaje sobre 100 de respuestas correctas.

Cuestionario:

Cuestionario Unidad 1

Estudiante: Cinoc Estudiante
Programa: TÉCNICA PROFESIONAL EN SOPORTE Y OPERACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS - PENSIL- MANZA - MARQUE
Fecha de Inicio: 10 de junio de 2022, 11:36:33 a.m.
Fecha de Fin: 10 de junio de 2022, 11:38:05 a.m.
Tiempo Empleado: 2 minutos
Resultado: 41,67 / 50 (83,33%)

Volver a Curso

Al dar clic sobre Volver a Curso podrás ver el resumen de intentos.

Recuerda que: Las preguntas del cuestionario pueden tener porcentajes diferentes según la configuración del docente y que las respuestas descriptivas aún están pendientes por calificación, por lo cual nuestra nota actual está vacía

Institucional - Académico - Resultados de evaluación - Estado de cuenta

ESTRUCTURA DE DATOS

Lecciones:

Unidad 1: Introducción a los datos

3 de 4

Cuestionario:

Cuestionario Unidad 1

Este cuestionario cuenta con los 6 tipos de preguntas disponibles en plataforma. Haz lectura cuidadosa de las preguntas y responde según consideres correcto.

Buena suerte!

Parámetro evaluación

PRIMER MOMENTO EVALUATIVO / Cuestionario (30%)

Disponible Desde:

22/03/2022 12:00 a.m.

Disponible Hasta:

18/07/2022 11:59 p.m.

Tiempo disponible

20 minutos

Intentos Disponibles

1

Responder Cuestionario

Resumen de intentos previos

Intento	Fecha	Resultado	Tiempo Empleado	Nota
1	10 de junio de 2022, 11:36:33 a.m.	41,67 / 50 (83,33%)	2 minutos	

Una vez calificado, llegará una notificación visible desde el ícono de campana ubicado al lado de tu nombre, al presionarla podrás visualizar la nota desde el lado derecho de la pantalla

The screenshot shows the CINOC platform interface. At the top, there is a navigation bar with links: Institucional, Académico, Resultados de evaluación, and Estado de cuenta. On the right, there is a user profile icon labeled 'Estudiante'. Below the navigation bar, the main content area is titled 'ESTRUCTURA DE DATOS'. On the left, there is a section for 'Unidad 1: Introducción a los datos' with a 'Cuestionario' icon and the title 'Cuestionario Unidad 1'. Below this, there is a message: 'Este cuestionario cuenta con los 6 tipos de preguntas disponibles en plataforma. Haz lectura cuidadosa de las preguntas y responde según consideres correcto.' followed by '¡Buena suerte!'. At the bottom, there are three fields: 'Parámetro evaluación' (PRIMER MOMENTO EVALUATIVO / Cuestionario (30%)), 'Disponible Desde:' (22/03/2022 12:00 a.m.), and 'Disponible Hasta:' (18/07/2022 11:59 p.m.). On the right side, there is a 'Notificaciones' panel. The first notification is highlighted with a red box and says: 'Calificación del Cuestionario. Se ha evaluado tu participación en el "Cuestionario Unidad 1" hace unos segundos.' Below it are other notifications for 'Actividad Foro 1'.

The screenshot shows the 'Cuestionario' details page. At the top, there is a navigation bar with icons for home, chat, messages, help, and profile. Below the navigation bar, the main content area is titled 'ESTRUCTURA DE DATOS'. On the left, there is a section for 'Unidad 1' with a 'Cuestionario' icon and the title 'Cuestionario Unidad 1'. Below this, there is a message: 'Este cuestionario cuenta con los 6 tipos de preguntas disponibles en plataforma. Haz lectura cuidadosa de las preguntas y responde según consideres correcto.' followed by '¡Buena suerte!'. At the bottom, there are three fields: 'Parámetro evaluación' (PRIMER MOMENTO EVALUATIVO / Cuestionario (30%)), 'Disponible Desde:' (22/03/2022 12:00 a.m.), and 'Disponible Hasta:' (13/08/2022 11:59 p.m.). Below these fields, there are two more fields: 'Tiempo disponible' (20 minutos) and 'Intentos Disponibles' (1). To the right of these fields is a red button labeled 'Responder Cuestionario'. Below the questionnaire details, there is a section titled 'Resumen de intentos previos' with a table showing the results of previous attempts.

Intento	Fecha	Resultado	Tiempo Empleado	Nota
1	13 de julio de 2022, 5:08:35 p.m.	36,67 / 50 (73,33%)	5 minutos	3,7

Manual de uso para el Software Académico Q10 – Educación Virtual Estudiantes

Institución de Educación Superior
Colegio Integrado Nacional Oriente de Caldas
Agosto 2022

Unidad CINOC Virtual



